

ハーモニー



やさしくね やさしくね
やさしいことは つよいのよ



今日から2学期が始まりました。充実した夏休みを過ごした子どもたちがたくさんの思い出に満たされ、大きく成長して戻ってきました。夏休みには、子どもたちが自分の体験したいことや学習したいことを伸び伸びと進めて心が揺さぶられるような学びをしていることと思います。私たち教職員も夏休みは多くの研修を行い、これからの教育活動が充実するようたくさんの方の学びました。その中で、特に心に残り、これからの人生の指針にしたくなるような言葉を紹介します。

目の前に来てくれたすべての子どもたちに対して、「生まれてきてくれてありがとう」と伝え、子どもたちを「許す・信じる・待つ」三つの苦行（！？）を行いましょ。出会で未来が変わります、変えられます。
(子どもを守るサポレンジャー シン・レッド隊長 安永智美氏)

という言葉です。

前後の話が衝撃的で心を大きく揺さぶられてこのフレーズなので、当たり前ではないかと思われるかもしれませんが、わかっているにもかかわらずできません。特に、「待つ」ということがどれほど難しいことか！！

別の研修で出会った言葉がこれです。

優しくね、優しくね、優しいことは 強いだよ (宮城まりこ氏)

人は誰でも優しくしてもらって嬉しかったということがあると思います。優しくすること、優しくされることはとても素敵なことです。子どもたちもこのことは実感しています。しかし、忙しかったり、体調が悪かったり、腹が立ってイライラしたりすると優しくできないことも多いのではないのでしょうか。そんなときでも人に優しくできるということは、心が強い証拠だと思います。

本日の始業式では子どもたちにこの話をしましたが、私たち大人にとっても耳の痛い話ですね。

子どもたちに、生まれてきてくれたことへの感謝を伝え、優しい強さで子どもたちを許し、信じ、待てる大人でいたいと心を新たにしたいところです。

2学期もよろしくおねがいたします

2学期は、学びを深める時です。様々な行事があります。今学期もご支援、ご協力のほど、どうぞよろしくお願いたします。



9月行事予定



日	曜	学校行事	全校 下校	給 食
1	日			
2	月	代表委員会		○
3	火			○
4	水	校内作品展最終日 将棋教室 14:10~	14:10	○
5	木			○
6	金			○
7	土			
8	日			
9	月	クラブ活動		○
10	火			○
11	水	カルタ教室 14:10~	14:10	○
12	木	SC 来校		○
13	金	子育てサロンまちなか Bebe(中間 タイム)(56年児童参加)		○
14	土			
15	日			
16	月	敬老の日		
17	火			○
18	水	委員会活動 囲碁教室 14:10~		○
19	木			○
20	金			○
21	土	宇部市小中学校科学作品展(~23日) 9:00~16:30 総合福祉会館大ホール4階		
22	日	秋分の日		
23	月	振替休日		
24	火			○
25	水	2年 社会見学 プラタナス教室 14:10~	14:10	○
26	木	参観日(人権教育)5校時 人権教育講演会(6校時) 礼法室 14:35~15:20※6年参加 5年ふれあい活動(6校時 体育館)		○
27	金	藤山校区防災キャンプ(~28日) 避難訓練・引き渡し訓練(5校時)		○
28	土	藤山校区防災キャンプ		
29	日			
30	月			○



10月の主な行事	
2日(水)	委員会活動
3日(木)	就学時健診
7日(月)	クラブ活動
8日(火)	5年社会見学 2年親子ふれあい活動
10日(木)	楽器演奏体験
11日(金)	6年学力定着状況確認問題
16日(水)	1年親子ふれあい活動
17日(木)	修学旅行 5年学力定着状況確認問題
18日(金)	修学旅行
22日(火)	1年人権教室 4年親子ふれあい活動
25日(金)	文化夢教室(4年)
28日(月)	3年社会見学
29日(火)	1年社会見学

感謝 ありがとうございました！！

夏季休業期間中においては、学校閉
序日の水やり、コムスククリーンアッ
プ等、酷暑の中にも関わらず、学校の
ためにご協力いただき、本当にありが
とうございました。

とりわけ、育成会執行部の方々にお
かれましては、計画や文書作成、当日
の受付等、大変感謝いたします。

今後ともご協力の程、
よろしく願いいたします。



水泳学習時のサンダルについて

8月28日から水泳指導が始まっ
ています。

プールサイド等が熱くなることを考
慮し、今年度からサンダルを持参して
よいことにしています。

紛失を避けるためにも、持参する際
には、記名をするなど、児童が自分の
物だと分かるようにお願いします。

